

Manuel d'utilisation

Kidisecrets Pocket



© 2012 VTech
Imprimé en Chine
91-001637-002 法

Chers parents,

Chez ***VTech***®*, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et renforcer leur désir d'apprendre.*

Toute la technologie et le sens de la pédagogie ***VTech***® *sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations…*

Chez ***VTech***®*, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe ***VTech***

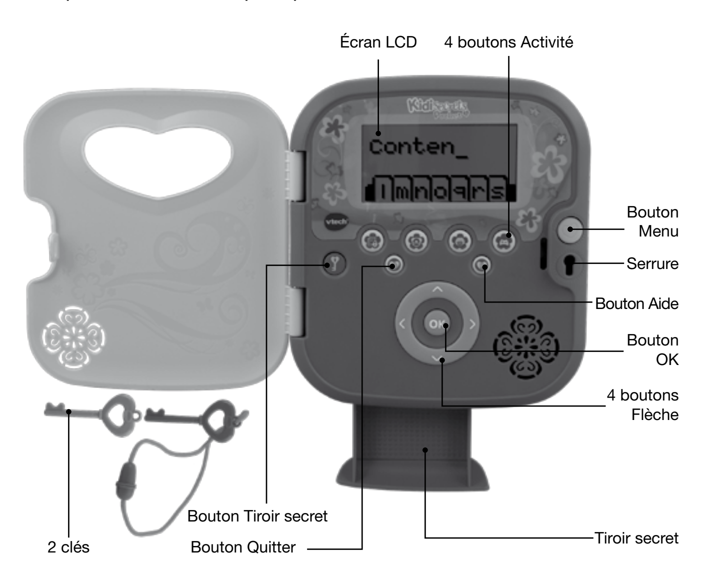
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kidisecrets Pocket** de **VTech**®. Félicitations !

Avec **Kidisecrets Pocket**, tes secrets seront bien gardés : ton journal ne s'ouvre qu'avec ta clé ! Tu peux tenir un vrai journal intime quotidien, créer ton avatar et entrer tes informations personnelles (anniversaire, adresse...). Un petit chien trop mignon t'attend : tu peux lui donner un nom original et prendre soin de lui.

Place à un moment de détente avec les 6 jeux inclus : mode, logique, maths, vocabulaire et musique. Plus tu joues, plus tu gagnes de points pour offrir des vêtements et des accessoires à ton avatar ou à ton petit animal. C'est parti pour le fun !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Kidisecrets Pocket** de **VTech**®
- Un manuel d'utilisation
- Deux clés
- Un bon de garantie

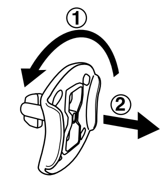
Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note : Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut utiliser la clé pour l'ouvrir et appuyer sur l'un des boutons Activité pour accéder au mode de jeu normal.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Kidisecrets Pocket** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Kidisecrets Pocket**.
3. Insérer 3 piles LR6/AA.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

1.2. MISE EN GARDE

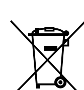
Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



Notes :

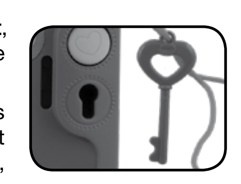
– En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

– La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un

meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. CLÉ ET SERRURE



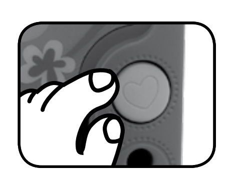
Pour mettre en marche **Kidisecrets Pocket**, insérer la clé dans la serrure et tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.

Une fois le produit ouvert, utiliser les boutons Flèche pour sélectionner une activité et appuyer sur **OK** pour confirmer. Ou alors, appuyer directement sur la touche Activité de son choix.



Note : Pour ouvrir **Kidisecrets Pocket** si les deux clés ont été égarées, appuyer sur la touche Reset, située au dos du produit, à l'aide d'un objet fin et pointu.

2.2. BOUTON MENU



Appuyer sur le bouton Menu pour accéder au menu Activités.

Si **Kidisecrets Pocket** est fermé, appuyer sur le bouton Menu pour faire défiler 4 informations différentes :

- Avatar : affiche l'avatar préalablement défini, ou celui par défaut.
- Mon animal : l'animal de compagnie apparaît à l'écran.
- Horloge : affiche l'heure.
- Date : affiche la date.

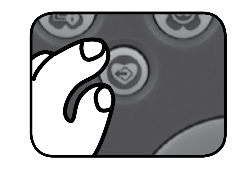
2.3. BOUTONS ACTIVITÉ

Appuyer sur l'un des boutons Activités pour choisir une activité parmi les suivantes : Mon journal, Mon animal, Mon profil ou Mes jeux.



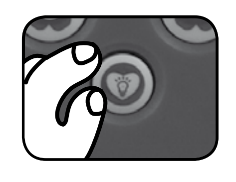
2.4. BOUTON QUITTER

Appuyer sur ce bouton pour revenir à l'écran ou au menu précédent.



2.5. BOUTON AIDE

Appuyer sur ce bouton pour entendre une instruction à nouveau.



2.6. BOUTONS FLÈCHE

Utiliser les boutons Flèche pour faire une sélection ou se déplacer dans certains jeux.



2.7. BOUTON OK

Appuyer sur le bouton **OK** pour confirmer un choix.



2.8. BOUTON TIROIR SECRET

Appuyer sur ce bouton pour ouvrir le tiroir secret.



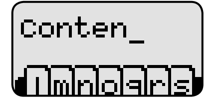
2.9. ARRÊT AUTOMATIQUE

Kidisecrets Pocket s’arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **Kidisecrets Pocket**, appuyer sur n’importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

3.1. MON JOURNAL

Écris tout ce que tu veux dans ton journal intime ! Utilise les lettres ou les icônes et ajoute un cadre à ton message une fois qu’il est terminé. Une fois la note enregistrée, tu peux la relire quand tu veux.



1. Relire une note

Une fois ta note écrite et enregistrée, tu peux la relire à tout moment : utilise les boutons Flèche puis appuie sur **OK** pour confirmer. Les notes sont classées dans l’ordre chronologique. Lorsque tu relis une note, appuie sur **OK** pour la modifier si tu le souhaites.

2. Créer une nouvelle note



Pour créer une note, suis les étapes ci-dessous.

1). Entrer la date



Une date par défaut s'affiche automatiquement, utilise les boutons Flèche pour la modifier puis appuie sur **OK** pour confirmer.

2). Entrer ton texte

Plusieurs icônes se trouvent en bas de l'écran.

Sélectionne celle-ci pour faire apparaître la barre de texte.

Appuie sur la flèche haut pour changer de type de texte (majuscules, minuscules, nombres, icônes, ponctuation). Utilise les boutons Flèche puis appuie sur **OK** pour valider le caractère sélectionné.

Sélectionne cette icône et appuie sur **OK** pour ajouter un espace.

Sélectionne cette icône et appuie sur **OK** pour supprimer un caractère.

Sélectionne cette icône et appuie sur **OK** pour revenir à un caractère déjà entré.

Sélectionne cette icône et appuie sur **OK** pour aller jusqu'à un caractère déjà entré.

Sélectionne cette icône et appuie sur **OK** pour aller à la ligne.

Appuie sur le bouton **Quitter** pour revenir à l'écran normal et aux icônes ci-dessous.

Sélectionne cette icône pour faire apparaître le texte prédéfini des 3 thèmes disponibles (école, maison, amis). Tu pourras sans doute trouver des phrases utiles à mettre dans tes notes !

Sélectionne cette icône et appuie sur **OK** pour faire apparaître la liste des smileys et caractères spéciaux.

Sélectionne cette icône et appuie sur **OK** pour supprimer totalement le contenu d'une note.

Lorsque tu as terminé ta note, sélectionne celle-ci pour confirmer et l'enregistrer.

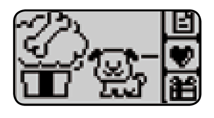
Sélectionne cette icône pour supprimer totalement la note.

3. Choisir un cadre

Tu as le choix entre 5 cadres de style différent pour décorer ton message une fois que tu as fini d'écrire. Utilise les boutons Flèche pour sélectionner celui de ton choix puis appuie sur **OK** pour valider.

3.2. MON ANIMAL

Un petit chien trop craquant t'attend, viens vite t'occuper de lui !



1. Donner un nom à ton animal

Tu peux donner un nom à ton petit chien. Entre un nom de ton choix puis sélectionne l'icône pour valider.

2. Menu principal

1). Statut

Ici, tu peux vérifier le statut de ton animal. Appuie sur le bouton Quitter pour revenir au menu principal.

 Niveau de satisfaction : vérifie si ton animal a faim.

 Niveau de bonheur : vérifie si ton animal est heureux.

 Niveau adulte : ton animal trouve un compagnon quand le niveau maximal est atteint.

2). Actions

Voici les actions dont tu disposes pour ton animal :

 Nourris-le quand il a faim.

 Lave-le lorsqu'il est sale.

 Soigne-le quand il est malade.

3). Shopping

Tu peux te rendre dans l'un des deux magasins pour acheter des accessoires ou de la nourriture pour ton petit chien. Tous les cadeaux que tu lui feras le rendront plus heureux !

3.3. MON PROFIL

Choisis l'un des deux sous-menu : Mon profil ou Mon avatar.

1. Mon profil 

Appuie sur les flèches gauche ou droite pour faire apparaître les informations te concernant : nom, sexe, avatar, anniversaire, adresse, email, téléphone. Si tu veux modifier une des informations, appuie sur **OK** puis fais les changements que tu souhaites.

2. Mon avatar 

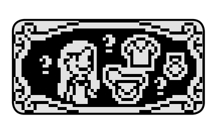
Tu peux créer ton propre avatar, il apparaîtra à l'écran lorsque **Kidisecrets Pocket** est fermé. Gagne des points dans Mes jeux pour acheter des accessoires et des éléments pour ton avatar.

3.4. MES JEUX

Dans ce mode, tu peux jouer à 6 jeux amusants qui te permettront de gagner des points afin d'acheter des accessoires pour ton animal ou pour ton avatar.

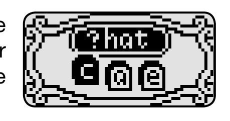
1. Shopping Mania

Une liste apparaît à l'écran quelques instants : mémorise-la bien et sélectionne tous les éléments qui s'y trouvent. Utilise les boutons Flèche ou la roue directionnelle puis appuie sur **OK** pour confirmer.



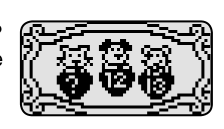
2. La lettre manquante

Un mot apparaît à l'écran, mais une lettre manque… Trouve la lettre manquante pour compléter le mot. Utilise les boutons Flèche puis appuie sur **OK** pour valider.



3. Suite logique

Sauras-tu distinguer la suite logique ? Regarde bien et utilise les boutons Flèche puis appuie sur **OK** pour faire ton choix.



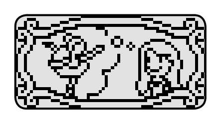
4. Défi maths

Une opération apparaît à l'écran : trouve si le résultat proposé est correct ou non. Utilise les boutons Flèche puis appuie sur **OK** pour confirmer. Plus tu réponds juste, plus les opérations sont compliquées !



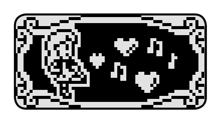
5. Le bon costume

Regarde bien le costume que porte la fille à l'écran et retrouve-le parmi tous les costumes de l'armoire. Utilise les boutons Flèche puis appuie sur **OK** pour confirmer.



6. En rythme

Choisis une mélodie et ajoute des effets sonores amusants par-dessus. Utilise les boutons Flèche puis appuie sur **OK** pour confirmer.



3.5. Mes Paramètres

Dans ce mode, il y a 4 réglages différents : tu peux régler le volume sonore, le contraste, la date et l'heure. Tu peux également choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond.

4. ENTRETIEN

Pour nettoyer **Kidisecrets Pocket**, utiliser simplement un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de produits corrosifs ni de solvants.

Éviter toute exposition prolongée de **Kidisecrets Pocket** au soleil ou à toute autre source de chaleur.

Entreposer **Kidisecrets Pocket** dans un endroit sec.

Kidisecrets Pocket est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Si **Kidisecrets Pocket** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Retirez les piles du jouet.
2. Attendez quelques instants puis remettez les piles en place.
3. Allumez **Kidisecrets Pocket** de nouveau.
4. Si **Kidisecrets Pocket** ne fonctionne toujours pas, retirez les piles et remplacez-les par des piles neuves.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.